

**Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
«Тумский Дом творчества»**



**Дополнительная общеобразовательная программа
гуманитарной направленности
«Занимательный английский»**

Срок реализации программы: 1 год

Возраст обучающихся: 4- 5 лет

Педагог дополнительного образования:

Сергунина Ольга Викторовна

р.п. Тума, 2022 г.

Пояснительная записка

Программа «Занимательный английский – **социально-педагогической направленности.**

Адресат программы. Программа рассчитана на детей (девочки и мальчики) в возрасте от 6 до 7 лет. Принимаются все желающие, не имеющие противопоказаний для здоровья. Состав групп постоянный. В этом возрасте ребёнок способен к более или менее продолжительной концентрации внимания, у него появляется способность к целенаправленной деятельности, он овладевает достаточным лексическим запасом и запасом речевых моделей для удовлетворения своих коммуникативных нужд.

Актуальность программы. В процессе овладения новым средством общения у детей формируется правильное понимание языка как общественного явления, развиваются их интеллектуальные, речевые и эмоциональные способности. Овладение иностранным языком на элементарном уровне в этом возрасте выступает в качестве первой ступени в реализации стратегической цели учебного предмета «Иностранный язык». На данной ступени закладываются основы коммуникативной компетенции. Предлагаемая программа направлена на создание базы для дальнейшего изучения иностранного языка в начальной школе.

Новизной данной программы является интеграция изучения английского языка с применением компьютерных технологий. В игровой форме воспитанники познакомятся с азами компьютерной грамотности, научатся работать с простейшими графическими и текстовыми редакторами.

Формы и режим занятий.

Данная образовательная программа рассчитана на 1 год обучения:

Всего 144 часа год (36 учебных недель), занятия проводятся 2 раза в неделю, продолжительность занятий – 30 минут, с 10 минутным перерывом и физкультминуткой на каждом занятии.

Занятия проводятся в группах до 20 человек.

При реализации программы предполагаются очные групповые формы с выраженным индивидуальным подходом организации деятельности учащихся на занятиях.

Занятия проводятся в игровой форме, любое задание превратить в интересную и выполнимую для ребенка задачу. Каждое занятие эмоционально окрашено, по содержанию занятия подобраны стихи, песенки, загадки, рифмы.

Цели и задачи программы

Цель программы – развитие лингвистических способностей детей младшего возраста посредством активизации их творческой деятельности с применением компьютерных технологий.

Задачи:

- формирование первичных навыков диалогической и монологической речи на английском языке;
- развитие речевого слуха, памяти, внимания, мышления;
- воспитание интереса и уважения к культуре других народов;
- расширение словарного запаса, развитие навыков диалогической и монологической речи на английском языке;
- развитие языковой догадки, мышления, творчества;
- воспитание интереса и уважения к традициям и обычаям других народов на материале сказок, потешек, поговорок и т.п.
- формирование первичных навыков работы с компьютерной техникой;
- приобретение навыков работы с простейшими редакторами.

Методы и приемы

1. Работа над произношением (сказки, скороговорки, рифмовки).
2. Работа с игрушкой (диалог с игрушкой, описание игрушки).
3. Работа с картинкой (описание картинки, подвижные игры, спокойные игры, творческие игры)
4. Разучивание и декламация стихов (конкурс стихов, разучивание песен).
5. Работа с программами: «Английский для детей с Бенни», ABC Games for Kids-EduKittyABC, Fun English, LinguaLeo.

Каждое занятие имеет свою структуру. Начинается с обычного приветствия на английском языке, которое постепенно запоминается детьми. Затем проводится речевая разминка. Это либо стихотворение, либо песенка на английском языке. В основной части занятия в игре с куклами и другими игрушками дети знакомятся с речевыми образцами и закрепляют их. После этого дети выполняют задание с применением компьютерных средств (как правило, ноутбук). В конце занятия ребята вспоминают, чему научились и повторяют песенку или стих речевой разминки. Затем следует прощание на английском языке. Для работы на занятиях используется магнитофон и кассеты с записями стихов и песен на английском языке.

Планируемый результат обучения

К концу обучения дети должны знать 70 – 80 слов на английском языке, готовые речевые образцы: 15-17 выражений утвердительного и вопросительного типа. Дети должны уметь рассказать о себе, семье, игрушке в 3-4 предложениях; построить диалог по 3-4 реплики от ребенка; рассказать стихотворение и спеть песенку на английском языке. Учащиеся должны научиться работать с инструментами графического редактора Paint, научатся рисовать простейшие фигуры с помощью инструментов и закрашивать их. Кроме того, ребята будут учиться печатать английские буквы с помощью программ для изучения английского языка («Английский для детей с Бенни», ABC Games for Kids-EduKittyABC).

Учебный план

№	Раздел (Тема)	Планируемые результаты	Программное обеспечение	Количество часов	Виды занятий		Форма аттестации
					Теория	Практика	
Раздел 1 «Приветствие. Правила этикета»							
1.	Знакомство. Приветствие	Формирование навыков диалога с использованием фраз приветствия.	Программа «Английский для детей с Бенни»	2	1	1	Проект «Школа этикета»
2.	Приветствие в разное время суток	Применение в речи фраз Good morning! Good afternoon! Good evening!	Программа «Английский для детей с Бенни»	2		2	
3.	Правила поведения на уроке	Знакомство с правилами поведения, принятых на уроке в английских школах	Программа «Английский для детей с Бенни»	2	1	1	
4.	Правила хорошего тона	Знакомства с правилами поведения, принятых в Великобритании	Программа «Английский для детей с Бенни»	2	1	1	
5.	Проект «Школа этикета»	Создание карточек с правилами поведения с помощью графического редактора Paint.	Графический редактор Paint	2		2	
Раздел 2 «Английский алфавит»							

6.	Знакомство с английским алфавитом	Совершенствование навыков аудирования. Совершенствование навыков восприятия иностранной речи на слух.	https://www.youtube.com/watch?v=75p-N9YKqNo	3	1	2	Проект «Моя любимая английская буква»
7.	Согласные буквы Bb, Cc, Dd.	Знакомство с английскими буквами Bb, Cc, Dd. Совершенствование навыков работы с курсором в программе ABC Games for Kids-EduKittyABC. Знакомство с текстовым редактором блокнот. Формирование навыков печатания английских букв.	Программа ABC Games for Kids-EduKittyABC. Текстовый редактор Блокнот.	3	1	2	
8.	Согласные буквы Mm, Nn, Pp.	Знакомство с английскими буквами Mm, Nn, Pp. Совершенствование навыков работы с курсором в программе ABC Games for Kids-EduKittyABC.	Программа ABC Games for Kids-EduKittyABC. Текстовый редактор Блокнот.	3	1	2	

		Формирование навыков печатания английских букв.				
9.	Гласные буквы Ee, Yu.	Знакомство с английскими буквами Ee, Yu. Совершенствование навыков работы с курсором в программе ABC Games for Kids-EduKittyABC. Формирование навыков печатания английских букв.	Программа ABC Games for Kids-EduKittyABC. Текстовый редактор Блокнот.	3	1	2
10.	Согласные буквы Kk, Ll.	Знакомство с английскими буквами Kk, Ll Совершенствование навыков работы с курсором в программе ABC Games for Kids-EduKittyABC. Формирование навыков печатания английских букв.	Программа ABC Games for Kids-EduKittyABC. Текстовый редактор Блокнот.	3	1	2
11.	Гласные буквы Oo, Uu.	Знакомство с английскими буквами Oo, Uu.	Программа ABC Games for Kids-	3	1	2

		Совершенствование навыков работы с курсором в программе ABC Games for Kids-EduKittyABC. Формирование навыков печатания английских букв.	EduKittyABC. Текстовый редактор Блокнот.				
12.	Согласные буквы Ff, Gg, Hh.	Знакомство с английскими буквами Oo, Uu. Совершенствование навыков работы с курсором в программе ABC Games for Kids-EduKittyABC. Формирование навыков печатания английских букв.	Программа ABC Games for Kids-EduKittyABC. Текстовый редактор Блокнот.	3	1	2	
13.	Гласные буквы Aa, Ii.	Знакомство с английскими буквами Oo, Uu. Совершенствование навыков работы с курсором в программе ABC Games for Kids-EduKittyABC. Формирование	Программа ABC Games for Kids-EduKittyABC. Текстовый редактор Блокнот.	3	1	2	

		навыков печатания английских букв.				
14.	Согласные буквы Jj, Qq.	Знакомство с английскими буквами Oo, Uu. Совершенствование навыков работы с курсором в программе ABC Games for Kids-EduKittyABC. Формирование навыков печатания английских букв.	Программа ABC Games for Kids-EduKittyABC. Текстовый редактор Блокнот.	3	1	2
15.	Согласные буквы Rr, Ss, Tt.	Знакомство с английскими буквами Rr, Ss, Tt. Совершенствование навыков работы с курсором в программе ABC Games for Kids-EduKittyABC. Формирование навыков печатания английских букв.	Программа ABC Games for Kids-EduKittyABC. Текстовый редактор Блокнот.	3	1	2
16.	Согласные буквы Vv, Ww.	Знакомство с английскими буквами Rr, Ss, Tt. Совершенствование	Программа ABC Games for Kids-EduKittyABC.	3	1	2

		навыков работы с курсором в программе ABC Games for Kids-EduKittyABC. Формирование навыков печатания английских букв.	Текстовый редактор Блокнот.				
17.	Согласные буквы Xx, Zz.	Знакомство с английскими буквами Rr, Ss, Tt. Совершенствование навыков работы с курсором в программе ABC Games for Kids-EduKittyABC. Формирование навыков печатания английских букв.	Программа ABC Games for Kids-EduKittyABC. Текстовый редактор Блокнот.	3	1	2	
18.	Праздник алфавита	Активизация изученных букв. Формирование навыков набора слов на английской раскладке клавиатуры. Формирование навыков печатания английских букв.	Текстовый редактор Блокнот. Текстовый редактор Блокнот.	2		2	

19.	Викторина «Поле чудес»	Применение полученных знаний на практике. Формирование навыков набора слов на английской раскладке клавиатуры. Формирование навыков печатания английских букв.	Текстовый редактор Блокнот. Текстовый редактор Блокнот.	3		3	
20.	Проект «Моя любимая английская буква»	Создание проекта с помощью графического редактора Paint.	Графический редактор Paint	2		2	
Раздел 3 «Счет»							
21.	Цифры. Счет от 1 до 10.	Использование названий цифр в разных видах речевой деятельности.	Программа Fun English	3	1	2	Проект «Отгадай число»
22.	Цифры. Счет от 10 до 20.	Знакомство с названиями цифр от 10 до 20.	Программа Fun English	3	1	2	
23.	Счет десятками	Формирование навыков счета по-английски десятками.	Программа Fun English	3	1	2	
24.	Сосчитай примеры	Активизация ранее изученной лексики. Знакомство с	Графический редактор Paint	3		3	

		названиями арифметических операций(addition, subtraction).					
25.	Составь задачу	Активизация ранее изученной лексики. Использование возможностей графического редактора Paint для составления схемы задач.	Графический редактор Paint.	3		3	
26.	Проект «Отгадай число»	Создание проекта с использованием возможностей графического редактора Paint.	Графический редактор Paint.	3		3	
Раздел 4 «Формы и фигуры»							
27.	Многообразие форм и фигур	Знакомство с лексикой по теме «Формы и фигуры»	Программа LinguaLeo	3	1	2	Проект «Нарисуй предмет из формы (фигуры)»
28.	Круг и овал	Знакомство со словами circle, oval, использование их в разных видах речевой деятельности.	Программа LinguaLeo	3	1	2	
29.	Квадрат и прямоугольник	Знакомство со словами square, rectangle,	Программа LinguaLeo	3	1	2	

		использование их в разных видах речевой деятельности.33					
30.	Ромб, звезда и сердечко	Знакомство со словами square, rectangle, использование их в разных видах речевой деятельности.	Программа LinguaLeo	3	1	2	
31.	Договорки про фигуры	Активизация ранее изученной лексики. Совершенствование навыков аудирования.	Программа LinguaLeo	3		3	
32.	Проект «Нарисуй предмет из формы (фигуры)»	Активизация ранее изученной лексики. Создание рисунка с помощью графического редактора Paint.	Графический редактор Paint	2		2	
Раздел 5 «Тело человека»							
33.	Тело человека	Знакомство с новой лексикой.	Программа Fun English	2	1	1	Проект «Нарисуй портрет друга/подруги»
34.	Мое лицо	Знать части лица.	Программа Fun English	3	1	2	
35.	Мое туловище	Знать части тела.	Программа Fun English	3	1	2	
36.	Договорки про части тела	Активизация ранее изученной лексики.	Программа Fun English	3		3	
37.	Игра «Какого	Активизация ранее	Программа Fun	3		3	

	цвета у тебя волосы(глаза)?	изученной лексики.	English				
38.	Игра «Show me ...»	Активизация ранее изученной лексики.	Программа Fun English	3		3	
39.	Проект «Нарисуй портрет друга/подруги»	Создание портрета своего друга/подруги с помощью графического редактора Paint.	Графический редактор Paint.	3		3	
Раздел 6 «Английские праздники»							
40.	Праздники в Великобритании. Краткий обзор.	Узнать основные праздники Великобритании.	https://www.native-english.ru/articles/english-holidays	2	1	1	Проект «Любимые английские праздники»
41.	Хэллуин и тыквы.	Узнать о современных традициях, принятых в настоящее время.	https://www.native-english.ru/articles/english-holidays	2	1	1	
43.	Рождество и Новый год.	Узнать об отличиях Рождества и Нового года.	https://www.native-english.ru/articles/english-holidays	2	1	1	
44.	Сказка «Рождественский гость»	Совершенствование навыков аудирования.	http://audioskazki.net/archives/5824	3	1	2	
45.	Рождественские песенки	Выучить песенки Snowflakes, Merry Christmas. Сделать к нему иллюстрации с помощью	Графический редактор Paint	3		3	

		графического редактора Paint.					
46.	St. Valentine's Day. История праздника и традиции.	Узнать об истории праздника.	https://www.youtube.com/watch?v=p09BkLMT55k	2	1	1	
47.	Конкурс валентинок	Создание валентинок с помощью графического редактора Paint.	Графический редактор Paint	3		3	
48.	Пасха и пасхальный кролик	Узнать о традициях празднования Пасхи в Великобритании.	https://www.native-english.ru/articles/english-holidays	2	1	1	
49.	Конкурс пасхальных открыток «Happy Easter»	Создание пасхальной открытки с помощью графического редактора Paint.	Графический редактор Paint	3		3	
50.	Проект «Любимые английские праздники»	Создание группового плаката с помощью графического редактора Paint.	Графический редактор Paint	3		3	
Раздел 7 «Времена года и названия месяцев»							
51.	Времена года	Знакомство с названиями времен года на английском языке.	Программа Fun English	3	1	2	Проект «Мое любимое время года»
52.	Песенка «4 Seasons»	Совершенствование навыков аудирования. Активизация ранее	https://www.youtube.com/watch?v=_6cG913j6kc	2		2	

		изученной лексики.					
53.	Названия месяцев	Знакомство с названиями месяцев на английском языке.	Программа Fun English	3	1	2	
54.	Песенка «12 Months of the year »	Совершенствование навыков аудирования. Активизация ранее изученной лексики.	https://www.youtube.com/watch?v=1PeAo1hz8GA	1		1	
55.	Проект «Мое любимое время года»	Создание рисунка с помощью графического редактора Paint.	Графический редактор Paint	1		1	
56.	Итоговое тестирование			1		1	
Итого:				144	33	111	

Содержание программы

- 1. Приветствие. Правила этикета.**
Работа с фразами-приветствиями. Знакомство с основными правилами поведения, принятыми в англоязычных странах. Игры на запоминание.
- 2. Английский алфавит.**
Знакомство с буквами английского языка и правилами их чтения.
- 3. Счет**
Счет от 1 до 20, счет десятками.
- 4. Формы и фигуры**
Знакомство с названиями форм и фигур, игры по теме.
- 5. Тело человека**
Знакомство с лексическим материалом «Тело человека».
- 6. Английские праздники.**
Знакомство с традициями и основными праздниками Великобритании.
- 7. Времена года и названия месяцев.**
Знакомство с названиями времен года и месяцев, игры по теме.

Календарный учебный график

Раздел	Месяц	Количество часов	Тема занятий		
Раздел 1 «Приветствие. Правила этикета»	сентябрь	2	Знакомство. Приветствие		
		2	Приветствие в разное время суток		
		2	Правила поведения на уроке		
		2	Правила хорошего тона		
		2	Проект «Школа этикета»		
Раздел 2 «Английский алфавит»	октябрь	3	Знакомство с английским алфавитом		
		3	Согласные буквы Bb, Cc, Dd		
		3	Согласные буквы Mm, Nn, Pp		
		3	Гласные буквы Ee, Yy		
		3	Согласные буквы Kk, Ll		
		3	Гласные буквы Oo, Uu		
	ноябрь	3	Согласные буквы Ff, Gg, Hh		
		3	Гласные букв Aa, Ii		
		3	Согласные буквы Jj, Qq		
		3	Согласные буквы Rr, Ss, Tt		
		3	Согласные буквы Vv, Ww		
		3	Согласные буквы Xx, Zz		
	декабрь	2	Праздник алфавита		
		3	Викторина «Поле чудес»		
Раздел 3 «Счет»	декабрь	2	Проект «Моя любимая английская буква»		
		3	Цифры. Счет от 1 до 10.		
		3	Цифры. Счет от 10 до 20		
		3	Счет десятками		
		3	Сосчитай примеры		
		3	Составь задачу		
Раздел 4 « Формы и фигуры»	январь	3	Проект «Отгадай число»		
		3	Многообразие форм и фигур		
		3	Круг и овал		
		3	Квадрат и прямоугольник		
		3	Ромб, звезда и сердечко		
	февраль	3	Договорки про фигуры		
		2	Проект «Нарисуй предмет из формы(фигуры)»		
		Раздел 5 «Тело человека»	февраль	3	Тело человека
				3	Мое лицо
3	Мое туловище				
3	Договорки про части тела				
март	3		Игра «Какого цвета у тебя волосы(глаза)?»		
	3		Игра «Show me»		
	3	Проект «Нарисуй портрет друга/подруги»			
Раздел 6 «Английские праздники»	март	2	Праздники в Великобритании. Краткий обзор.		
		2	Хллоуин и тыквы.		

		2	Рождество и Новый год.
	апрель	3	Сказка «Рождественский гость»
		3	Рождественские песенки
		2	St. Valentine's Day. История праздника и традиции.
		3	Конкурс валентинок.
		2	Пасха и пасхальный кролик
		3	Конкурс пасхальных открыток «Happy Easter»
		май	3
Раздел 7 «Времена года и названия месяцев»	май	3	Времена года
		2	Песенка «4 Seasons»
		3	Названия месяцев
		1	Песенка «12 Months of the Year»
		1	Проект «Мое любимое время года»
		1	Итоговое тестирование

Условия реализации программы

Материально-техническое обеспечение программы

- просторное, светлое помещение, оснащённое в соответствии с требованиями СанПиН;
- столы, стулья, шкафы для хранения материалов и инструментов, стеллаж для хранения дидактических пособий и учебных материалов, компьютеры, ноутбуки с выходом в сеть Интернет;

Формы аттестации

Для оценки эффективности образовательной программы разработан оценочно-результативный блок. Используются различные формы промежуточного и итогового контроля: дидактические карточки, тесты.

Литература

1. Happy Hearts Starter, Дж. Дулей, В. Эванс, 2016.
2. Аудио диск Happy Hearts Starter, Дж. Дулей, В. Эванс, 2016.
Илюшкина А.В. Изучаем английский легко и весело: весёлые стихи и загадки; Санкт-Петербург,: Литера, 2010 – 62с./

Методическое обеспечение

Очень важным средством обучения детей 6-7 лет являются дидактические игры, которые позволяют в интересной форме закрепить знания детей.

Игры:

1. Yes or No

После ознакомления детей с новым лексическим материалом, например по теме «животные», педагог показывает карточки с изображениями животных в произвольном порядке, не глядя, пытаясь угадать, что на них изображено. Если взрослый угадывает, дети кричат «yes», если ошибается «no». В последнем случае дети должны назвать сами то, что изображено на карточке.

2. Отгадай

После того как дети выучат несколько новых слов, педагог предлагает им отгадать загадки. Загадки читаются на русском языке, а дети отвечают на английском.

3. Знаешь ли ты животных?

После изучения темы «животные», педагог перечисляет ряд предметов. Как только он называет животное, дети хлопают в ладоши.

4. Что я делаю?

Дети образуют круг. Ведущий стоит в середине и показывает движения (бег, прыжки). Дети должны по-английски назвать, что он делает. Тот, кто угадывает первым, становится ведущим.

5. Заморожу

Дети стоят в кругу, в центре которого находится ведущий (Дед Мороз). Он называет по-английски те части тела, которые хочет заморозить (глаза, уши), а дети их прячут.

6. Будь внимателен

Педагог вывешивает 4-5 картинок с изображением предметов, названия которых известны детям. Затем убирает их. Дети должны назвать предметы на английском языке в том порядке, в котором они их видели.

7. AND

После изучения слова «И» детям предлагается назвать два любых предмета, обязательно используя союз «и».